
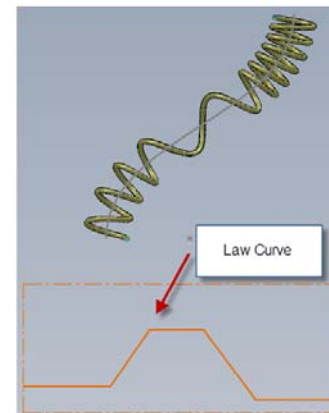
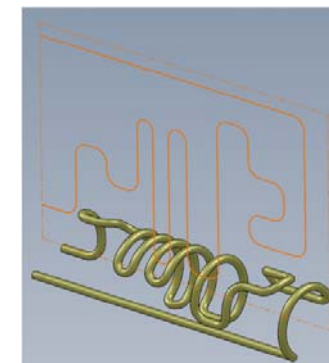




Curve Geometry type(曲線ジオメトリタイプ)

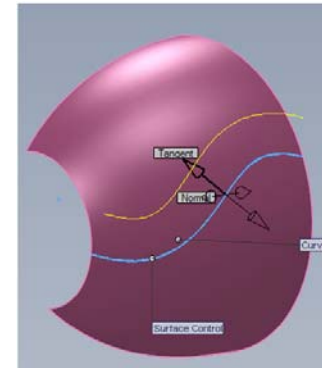
 Helix Spline	SolidWorks	GW3D
Pitch and Revolution	○	○
Height and Revolution	○	○
Height and Pitch	○	○
Spiral	○	○
Length and Revolution	-	○
Length and Pitch	-	○
Length and Pitch Law Curve	-	○



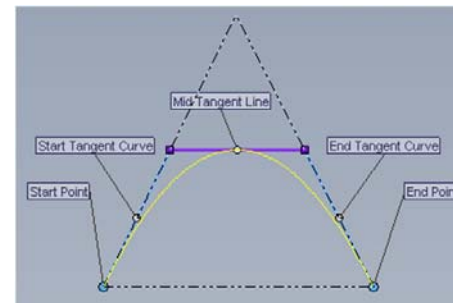
	SolidWorks	GW3D
Spline-Cylinder Wrap	-	○



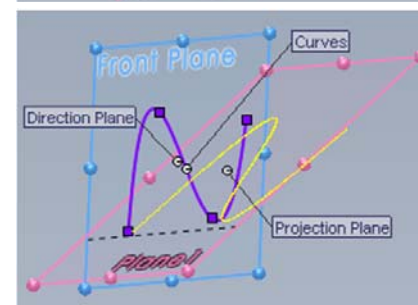
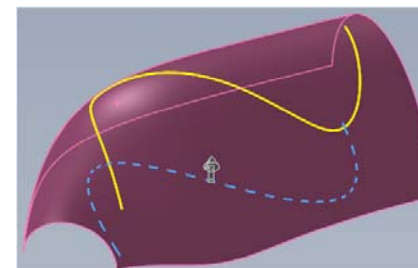
Curve Offset direction control(方向コントロール)	 SolidWorks	 GW3D
Inside of a 2D Sketch	○	/
Outside of a 2D Sketch	-	○
Curve Plane (least squares)(最小二乗)	-	○
Parallel to a plane	-	○
On surface Euclidean	-	○
On surface Geodesic	-	○
Plane of surface normal	-	○
Spine controll	-	○




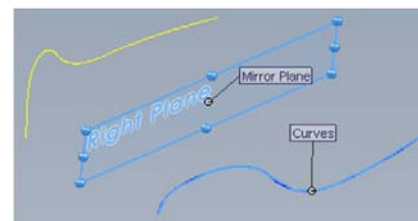
	SolidWorks	GW3D
Conic Curve		
2 Point 2 Tangents	-	○
3 Point	-	○
5 Point	-	○
1 Tangents 4 Point	-	○
4 Point 1 Tangents	-	○
3 Point 2 Tangents	-	○
2 Point 3 Tangents	-	○
1 Point 4 Tangents	-	○
4 Tangents and 1 Point	-	○
5 Lines	-	○
2 Point parabola	○	○
4 Point parabola	○	○
3 Point Ellipse	-	○
3 Line Ellipse	-	○



Projection options	SolidWorks	GW3D
2D Sketch to 2D Sketch	○	/
2D Sketch to Surface Euclidean(1-クリット`サーフェスに2Dスケッチを作成)	○	○
3D Sketch to Surface Euclidean(1-クリット`サーフェスに3Dスケッチを作成)	-	○
2D Sketch to Surface Geodesic	-	○
3D Sketch to Surface Geodesic	-	○
2D curve to Plane normal to Sketch(スケッチに垂直な平面に2D curve)	○	○
2D curve to Plane independent of Sketch(独立したスケッチ平面に2D曲線を作成)	-	○
3D curve to Plane	○	○
Surface curve to plane Euclidean(1-クリット`平面にSurface curve)	○	○
Surface curve to plane Geodesic(平面測地にSurface curve)	-	○



	SolidWorks	GW3D
Mirror 3D curve	-	○



メーカー（3ci社）コメント

GW3dfeaturesは、SolidWorksを補強するための機能を提供しています。

私たちの目標は高価なCADシステムに対し、SolidWorksとGW3Dfeaturesを合わせて競争力を上げることです。

* 「-」は、SolidWorksでは複数メニュー（操作）の組み合わせが必要な場合等も含まれます。

* 「/」は、SolidWorks基本機能で出来る場合、GW3Dfeaturesで不要な為。

是非、「GW3Dfeatures体験版（30日間無料）」にてお試し下さい。